**Use case:** Manage Mink Info:

**Omfang og niveau:** Dette omhandler hvordan en mink bliver tilføjet til systemet og senere hvilke hal og hvilket bur den er i. Den kan også opdateres med informationen omkring fx farve, sygdom osv.

**Primær aktør:** Medhjælper

**Pre betingelser:** At der er mink på farmen  
 At der er tilføjet en hal   
 At der er tilføjet et bur

**Post betingelser:** Minken er blevet tilføjet til systemet

**Basis succes flow:**

1. Minken bliver tilføjet til et ledigt bur i en hal
2. Systemet registrer minken
3. Medhjælperen tilføjer minkens farve, fødedato, pels længde, pels tæthed, bidsår
4. Systemet opdaterer buret
5. Medhjælperen flytter minken og dens oplysninger til et andet bur
6. Systemet opdaterer buret
7. Minkens kvalitet ændres
8. Systemet opdaterer buret
9. Buret går i stykker
10. Systemet finder et nyt bur til minken

**Alternativt flow:**

* Systemet går ned
* Loginet virker ikke
* Minken dør

5a. Medhjælperen taber minken – den stikker af